

Lichter-Aus-Spiel, Lights Out Game.

Ziel des Spiels ist es, alle Lichter (Leuchtfelder) auszuschalten, vorzugsweise mit möglichst wenigen Mausklicks. Das Spiel besteht aus einem 5 x 5, 3 x 3 oder 7 x 7 Licht-Quadrat-Raster. Durch einen Mausklick auf ein beliebiges Quadrat wird dieses und die benachbarten Quadrate umgeschaltet.

Beim Hochfahren der JavaScript Applikation wird eine 5 x 5 Matrix aufgebaut. Mittels Drop-Down-Box (Größe Matrix) kann auf das Raster 3 x 3 oder 7 x 7 umgeschaltet werden.

Weiterhin sind beim Hochfahren alle Quadrate im Licht-An-Modus. Mit der Betätigung der Taste „Zufallsgenerator“ kann ein anderes Rasterfeld aktiviert werden, wobei es immer eine Anzahl Licht an- und Licht aus-Quadrate gibt.

Sind alle Quadrate im Raster dunkel, dann hast du das Spiel geschafft. Eine Meldung im unteren Bereich der Applikation wird angezeigt:

Mit 5 Klicks und einer Spielzeit von 21 Sekunden hast du es geschafft!
Mit 16 Klicks und einer Spielzeit von 134 Sekunden hast du es geschafft!

Das Spiel hat äußerst einfache Regeln! Jedoch so einfach wie das Spiel zuerst erscheint, ist es allerdings nicht – im Gegenteil: Du wirst schnell feststellen, dass man sich scheinbar immer im Kreis bewegt.

Es gibt ein weiteres PDF-Dokument. Dort werden einige Lösungen in Form von Bildern gezeigt.

Wer hat's erfunden?

Lights Out ist ein elektronisches Spiel von Tiger Electronics aus dem Jahr 1995.

Oktober 2025 Hans Busche